

DIRECCIÓN GENERAL DE FP, INNOVACIÓN E INCLUSIÓN EDUCATIVA

**PRUEBAS LIBRES PARA LA OBTENCIÓN DE TÍTULOS DE TÉCNICO Y TÉCNICO
SUPERIOR DE FORMACIÓN PROFESIONAL**

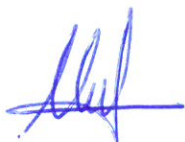
**Bibliografía.
Curso 2025/2026.**

Centro: I.E.S. Agustóbriga	
Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma	
Módulos profesionales	
Módulo	Bibliografía
1. Acceso a datos	Libro: Acceso a datos, Editorial: RAMA, Autor: José Eduardo Córcoles Tendero Webs: https://adatos.abrilcode.com/ https://datos.codeandcoke.com/ https://www.arquitecturajava.com/categoria/jpa/
2. Bases de Datos	Título: Bases de datos. Autor: Antonio Postigo Palacios. Editorial: Paraninfo. ISBN: 8413660769
3. Entornos de desarrollo	Entornos de Desarrollo, 3ª Ed. (Alicia Ramos Martín, Mª Jesús Ramos Martín), Editorial Ibergarceta Publicaciones S.L. Entornos de Desarrollo (José Manuel Piñeiro Gómez), Editorial Paraninfo
4. Desarrollo de interfaces	https://www.c-sharpcorner.com/ https://www.geeksforgeeks.org/csharp-programming-language/ https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/csharp/ Contenidos: 1.Desarrollo de interfaces para aplicaciones de escritorio. Accesibilidad. 2. Generación de juegos pedagógicos-didácticos en un entorno de escritorio. 3. Diseño programatically de contenidos 4. Manejo de ficheros binarios y csv. 5.Acceso a datos . Bases de datos MySQL. 6.Utilización de componentes gráficos para gestionar las bases de datos : dataGridView, contenedores (flowLayoutPanel, GridLayoutPanel...) 7.Librería itext para creación de documentos pdf.
5. Formación y Orientación Laboral	Libro de FOL de la editorial tulibrodefp (2023)
6. Sistemas informáticos	Libro físico de apoyo "Sistemas Informáticos" de editorial Síntesis, autor Jesús Beas Arco. Recursos online: recursos gráficos, foros de referencia y fabricantes de componentes.
7. Empresa e Iniciativa Emprendedora	Libro de EIE de la editorial tulibrodefp (2024)
8. Programación	Programación (Grado Superior) Juan Carlos Moreno Pérez Editorial Ra-Ma ISBN: 978-84-9964-088-4
9. Programación de servicios y procesos	Programación de Servicios y Procesos en Python (José Luis Carnero Sobrino, 2022)
10. Programación multimedia y dispositivos móviles	1. Developer android: https://developer.android.com/guide?hl=es-419 2. Android ya: https://www.tutorialesprogramacionya.com/javaya/androidya/androidstudioya/

	3. Curso android: http://www.androidcurso.com/index.php/recursos/tutoriales 4. Desarrolle una aplicación android. Programación en Java con android studio. (Sylvain Hebuterne). 5. ANDROID STUDIO. Aprende a desarrollar aplicaciones. (José Dimas Luján Castillo). 6. SQLite: https://developer.android.com/training/data-storage/sqlite?hl=es-419 7. UNITY. Aprende a desarrollar videojuegos. Edición actualizada a Unity 2022. (Carlo I. López Sandoval). 8. Unity: https://unity.com/es/how-to/beginner-game-coding-resources 9. Unity y C# Desarrollo de videojuegos. (Luis Ruelas). 10. Manual Unity: https://docs.unity3d.com/es/530/Manual/UnityManual.htm
11. Sistemas de gestión empresarial	Sistemas de gestión empresarial - Editorial Síntesis <u>Juan José García Lazo</u> ISBN Papel: 9788413570778 - ISBN eBook: 9788413575940- Publicado: 18/05/2021- Páginas: 208 Sistemas de gestión empresarial. Libro digital interactivo - Mc Graw Hill Alicia González Canet. 1.ª Edición 844862677X · 9788448626778 © 2021 Publicado: 24 de Abril de 2022
12. Lenguajes de marca y sistemas de gestión de información	Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información (Fernando Paniagua Martín), Editorial Paraninfo Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información (Juan Manuel Castro Ramos), Editorial Ibergarceta

En Navalmoral de la Mata a 30 de Enero de 2026

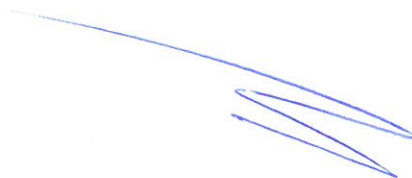
Vº Bº Director/a.



Fdo.: Marta Víctor Vega



Vº Bº Presidente/a Comisión de Evaluación.



Fdo.: Alberto Valiente Fernández